

## 강의계획서 및 일정표

혁신융합대학				
기업-학생제안 비교과 프로그램 강의 계획서				
프로그램 명	MS 인공지능 교육과정 + 국제인증자격증 취득			
신청 가능인원	45			
대면여부	<input type="checkbox"/> 대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input type="checkbox"/> 대면+비대면			
프로그램 수준	<input checked="" type="checkbox"/> 초급 (비전공)	수업플랫폼		온라인(Teams)
	<input type="checkbox"/> 중급 (전공학과 2,3학년 수준) <input type="checkbox"/> 고급 (전공학과 3,4학년 수준)	자격증 연계 여부 및 자격증 명칭		MS AI (AI-900)
커리큘럼 구성(%)	이론	실습	기타	계(%)
	50	30	20	100
일정	1월 8일(수)~10일(금) 10시~17시 *상황에 따라 변경될 수 있습니다.			
주요내용 및 프로그램 특징	<p><b>1. 강의 소개</b></p> <p>이 교육과정은 인공지능(AI)과 그것의 서브필드를 체계적으로 탐구하며, 실제 응용 분야와 플랫폼을 중심으로 학습을 진행합니다. 첫 번째 차시에서는 AI의 기본적인 개념과 그것이 어떻게 우리의 일상 및 비즈니스에 영향을 주는지에 대한 개요를 제공합니다. 머신러닝, 컴퓨터 비전, 자연어 처리, 대화형 AI 등 주요 서브필드와 AI의 이용시 고려해야 할 윤리적, 기술적 문제점을 살펴봅니다.</p> <p>두 번째 차시에서는 Azure Machine Learning 플랫폼을 사용하여 머신러닝 모델의 개발 및 튜닝을 중심으로 교육을 진행합니다. 회귀, 분류, 클러스터링 모델 생성 방법에 대해 실습을 통해 이해합니다.</p> <p>세 번째 차시는 컴퓨터 비전에 초점을 맞추며, 이미지 분석, 얼굴 감지 및 분석, 텍스트 인식 등의 주제로 Azure의 컴퓨터 비전 서비스를 활용하는 방법을 배웁니다.</p> <p>네 번째 차시는 자연어 처리에 관한 내용으로, 텍스트 분석, 음성 인식 및 합성, 언어 번역 등의 주제를 중심으로 교육을 진행하며, AI의 언어 이해 능력을 실습을 통해 경험합니다.</p>			

	<p>마지막 차시에서는 대화형 AI의 생성 및 활용 방법에 대해 배우며, Azure의 QnA Maker 및 Bot Service를 사용하여 실제 봇을 빌드하는 방법을 실습합니다.</p> <p><b>2. 총 소요시간 : 3일 18시간 (3day)</b></p> <p><b>3. 효율적인 강의 수강을 위하여 사전에 알아두면 좋은 내용</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 데이터 과학 및 머신러닝 기초: 데이터를 분석하고 모델링하는 기초적인 이해가 필수적입니다.</li> <li>· 기본적인 통계 지식: 데이터를 이해하고 분석하는 데 필요한 기본적인 통계 개념에 익숙해야 합니다.</li> <li>· 클라우드 컴퓨팅: Azure와 같은 클라우드 플랫폼에 대한 기본적인 이해가 있어야 합니다.</li> <li>· AI 윤리: AI를 사용할 때 고려해야 할 윤리적 문제에 대한 기본적인 인식이 필요합니다.</li> </ul> <p><b>4. 기술 : 머신러닝, 컴퓨터 비전</b></p> <p><b>5. 학습 목표 : 이 강의에 참여함으로써 다음을 수행할 수 있게 됩니다.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 인공지능 입문</li> <li>· 머신러닝 이해</li> <li>· 컴퓨터 비전</li> <li>· 자연어 처리</li> <li>· 대화형 AI</li> </ul>
<p>비고 (혜택/유의사항)</p>	<p>Microsoft 인공지능 국제인증자격증(소비자가 110,000원)  “Microsoft Azure AI Fundamentals(AI-900)” 응시 지원  -교육 마지막날 또는 교육이 있는 주말에 시험 진행-</p>

<p style="text-align: center;"><b>혁신융합대학</b> <b>기업-학생제안 비교과 프로그램 강의 계획서</b></p>				
프로그램 명	MS 빅데이터 교육과정 + 국제인증자격증 취득			
신청 가능인원	45			
대면여부	<input type="checkbox"/> 대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input type="checkbox"/> 대면+비대면			
프로그램 수준	<input type="checkbox"/> 초급 (비전공) <input checked="" type="checkbox"/> 중급 (전공학과 2,3학년 수준) <input type="checkbox"/> 고급 (전공학과 3,4학년 수준)	수업플랫폼	온라인(Teams)	
		자격증 연계 여부 및 자격증 명칭	MS Data (DP-900)	
커리큘럼 구성(%)	이론	실습	기타	계(%)
	50	30	20	100
일정	1월 22일(수)~24일(금) 10시~17시 *상황에 따라 변경될 수 있습니다.			
주요내용 및 프로그램 특징	<p><b>1. 강의 소개</b></p> <p>이 교육과정은 현대의 데이터 환경과 그 관리에 대해 체계적으로 탐색합니다.</p> <p>첫 번째 차시에서는 핵심 데이터 개념에 초점을 맞추며, 다양한 데이터 형식과 스토리지 방법, 데이터 베이스 검색 방식, 트랜잭션 및 분석 데이터 처리에 대해 깊게 이해합니다.</p> <p>두 번째 차시에서는 데이터의 중요성과 관련된 다양한 직무 및 서비스를 식별하고, 어떻게 데이터 환경에서 작업하는지에 대한 개요를 제공합니다.</p> <p>세 번째 및 네 번째 차시에서는 관계형 데이터의 중요성을 탐구하며, 관계형 데이터의 구조, 정규화, SQL 및 데이터베이스 개체의 기본적인 이해를 키웁니다. Azure의 관계형 데이터베이스 서비스를 중심으로 학습하며, Azure SQL과 오픈 소스 데이터베이스 서비스의 특징 및 기능을 배웁니다.</p> <p>다섯 번째 차시에서는 비관계형 데이터 스토리지 옵션을 중심으로 Azure 스토리지 서비스를 깊게 탐구합니다. Azure Blob, DataLake, File 및 Table 스토리지 서비스에 대한 실용적인 지식을 얻게 됩니다.</p> <p>여섯 번째 차시에서는 Azure Cosmos DB의 핵심 개념과 기능을 배우며, 다양한 API와 그 방식을 탐색합니다.</p> <p>마지막 차시에서는 데이터 웨어하우징의 중요성을 배우며, 데이터 수집 파이프라인과 분석 데이터 저장소의 개념을 탐구합니다.</p>			

	<p>2. 총 소요시간 : 3일 18시간 (3day)</p> <p>3. 효율적인 강의 수강을 위하여 사전에 알아두면 좋은 내용</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 데이터 관리 기초: 데이터의 기본 개념, 데이터 형식, 스토리지 방법에 대한 이해가 필요합니다.</li> <li>· 클라우드 서비스 이해: Azure와 같은 클라우드 플랫폼의 기본 사용법에 대한 이해가 있어야 합니다.</li> <li>· 데이터 파이프라인: 데이터 수집, 처리, 저장을 위한 기본적인 데이터 파이프라인 개념을 알고 있어야 합니다.</li> <li>· 분석 도구의 기초: 데이터 분석 및 보고 도구에 대한 기본적인 이해가 있으면 좋습니다.</li> </ul> <p>4. 기술 : 빅데이터</p> <p>5. 학습 목표 : 이 강의에 참여함으로써 다음을 수행할 수 있게 됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 빅데이터 입문</li> <li>· 핵심 데이터 개념</li> <li>· 데이터 역할 및 서비스 검색</li> <li>· 관계형 데이터 탐색</li> <li>· 비관계형 데이터 탐색</li> <li>· Azure Cosmos DB</li> <li>· 데이터 웨어하우징</li> </ul>
<p>비고 (혜택/유의사항)</p>	<p>Microsoft 빅데이터 국제인증자격증(소비자가 110,000원)  “Microsoft Azure Data Fundamentals(DP-900)” 응시 지원  -교육 마지막날 또는 교육이 있는 주말에 시험 진행-</p>

<div style="text-align: center;"> <b>혁신융합대학</b>  <b>기업-학생제안 비교과 프로그램 강의 계획서</b> </div>				
프로그램 명	MS 클라우드 교육과정 + 국제인증자격증 취득			
신청 가능인원	45			
대면여부	<input type="checkbox"/> 대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input type="checkbox"/> 대면+비대면			
프로그램 수준	<input type="checkbox"/> 초급 (비전공) <input checked="" type="checkbox"/> 중급 (전공학과 2,3학년 수준) <input type="checkbox"/> 고급 (전공학과 3,4학년 수준)	수업플랫폼	온라인(Teams)	
		자격증 연계 여부 및 자격증 명칭	MS Data (DP-900)	
커리큘럼 구성(%)	이론	실습	기타	계(%)
	50	30	20	100
일정	1월 8일(수)~10일(금) 10시~17시 *상황에 따라 변경될 수 있습니다.			
주요내용 및 프로그램 특징	<p><b>1. 강의 소개</b></p> <p>이 교육과정은 Microsoft Azure를 활용하여 클라우드 서비스의 기본 개념과 실제 적용 방법을 배우고자 하는 학습자를 위한 과정입니다. 참가자들은 Azure 환경을 통해 클라우드 인프라 구축, 관리, 데이터베이스 운영, 인증과 권한 관리 등의 핵심 요소를 실습하게 됩니다.</p> <p>이 과정에서는 Azure의 IaaS, PaaS, SaaS 개념을 중심으로, 가상 네트워크, 가상 머신, 데이터베이스, 인증과 권한, 고가용성 및 부하 분산, Azure AD 및 보안 기능까지 폭넓은 주제를 다룹니다. 참가자들은 이 과정을 통해 Azure 클라우드의 기본기를 닦고, MS Azure Fundamentals 자격증 대비에 필요한 실무 지식을 쌓게 됩니다.</p> <p><b>2. 총 소요시간 : 3일 18시간 (3day)</b></p> <p><b>3. 효율적인 강의 수강을 위하여 사전에 알아두면 좋은 내용</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 기본적인 IT 인프라 및 네트워크에 대한 이해</li> <li>· 클라우드 컴퓨팅 및 가상화 기술에 대한 관심</li> <li>· 기초적인 데이터베이스 및 서버 관리 지식이 있으면 도움이 됩니다</li> </ul> <p><b>4. 기술 : 클라우드</b></p>			

	<p><b>5. 학습 목표 :</b> 이 강의에 참여함으로써 다음을 수행할 수 있게 됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 클라우드 컴퓨팅의 IaaS, PaaS, SaaS 모델의 이해 및 활용</li> <li>• 가상 네트워크와 가상 머신을 사용한 인프라 구축 및 관리</li> <li>• Azure AD를 통한 인증과 권한 관리 및 보안 강화</li> <li>• Azure Storage, Blob 및 데이터베이스 설정 및 관리</li> <li>• 고가용성과 부하 분산을 통한 서비스 안정성 확보</li> <li>• Azure의 주요 CLI 및 PowerShell 명령어를 사용한 리소스 관리</li> </ul>
<p>비고 (혜택/유의사항)</p>	<p>Microsoft 클라우드 국제인증자격증(소비자가 110,000원)  “Microsoft Azure Fundamentals(AZ-900)” 응시 지원  -교육 마지막날 또는 교육이 있는 주말에 시험 진행-</p>

<p style="text-align: center;"><b>혁신융합대학</b> <b>기업-학생제안 비교과 프로그램 강의 계획서</b></p>				
프로그램 명	MS 정보보안 교육과정 + 국제인증자격증 취득			
신청 가능인원	45			
대면여부	<input type="checkbox"/> 대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input type="checkbox"/> 대면+비대면			
프로그램 수준	<input checked="" type="checkbox"/> 초급 (비전공)	수업플랫폼		온라인(Teams)
	<input type="checkbox"/> 중급 (전공학과 2,3학년 수준) <input type="checkbox"/> 고급 (전공학과 3,4학년 수준)	자격증 연계 여부 및 자격증 명칭		MS 보안 (SC-900)
커리큘럼 구성(%)	이론	실습	기타	계(%)
	50	30	20	100
일정	1월 11일(토)~12일(일) 9시~17시 *상황에 따라 변경될 수 있습니다.			
주요내용 및 프로그램 특징	<p><b>1. 강의 소개</b></p> <p>이 교육과정은 Microsoft의 다양한 보안 및 규정 준수 도구와 기능에 대한 깊은 이해를 제공합니다. 참가자들은 보안의 기본 개념부터 Microsoft의 고급 보안 솔루션에 이르기까지 넓은 범위의 지식을 얻을 수 있습니다.</p> <p>첫 번째 보안, 규정 준수 및 ID의 개념: 보안 및 규정 준수의 중요성을 이해하고, 현대의 보안 모델 및 기술에 대한 기본적인 지식을 습득합니다.</p> <p>두 번째 Microsoft Entra의 기능: Microsoft Entra ID와 관련된 다양한 기능과 ID 유형을 배우게 됩니다.</p> <p>세 번째 Microsoft 보안 솔루션의 기능: Azure의 핵심 보안 서비스부터 Microsoft 365 Defender의 위협 방지 기능에 이르기까지 Microsoft의 보안 솔루션을 깊게 탐색합니다.</p> <p>네 번째 Microsoft 규정 준수 솔루션의 기능: 개인 정보 보호 및 데이터 관리에 관한 Microsoft의 다양한 도구와 기능을 학습하게 됩니다.</p> <p><b>2. 총 소요시간 : 2일 14시간 (2day)</b></p> <p><b>3. 효율적인 강의 수강을 위하여 사전에 알아두면 좋은 내용</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>정보 보안 기초: 데이터 보호의 중요성과 기본 보안 개념에 대한 이해가 필수적입니다. 이는 보안 위협과 취약점을 이해하는</li> </ul>			

	<p>데 도움을 줄 것입니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 네트워크 보안: 기본 네트워크 구조와 보안 프로토콜, 그리고 주요 네트워크 보안 도구(방화벽, VPN, IDS/IPS)의 작동 방식에 대한 지식이 필요합니다.</li> <li>· 클라우드 컴퓨팅: Microsoft Azure와 같은 클라우드 플랫폼의 기본 구조와 클라우드 서비스 모델(IaaS, PaaS, SaaS)에 대한 이해가 중요합니다. 클라우드 환경에서의 데이터 보안 책임 분할을 알고 있어야 합니다.</li> <li>· 규정 준수 및 법률: 정보 보안과 관련된 법적, 규정적 요구사항과 기업의 보안 준수의 중요성에 대한 기본적인 인식이 필요합니다.</li> </ul> <p><b>4. 기술 :</b> 정보 보안, 규정 준수 도구</p> <p><b>5. 학습 목표 :</b> 이 강의에 참여함으로써 다음을 수행할 수 있게 됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 참가자들이 현대의 정보보안 환경에서의 위협과 도전을 이해하게 함.</li> <li>· Microsoft의 주요 보안 및 규정 준수 도구에 대한 깊은 지식과 활용 능력을 향상시킴.</li> <li>· 기업의 IT 전문가나 관리자들이 자신의 조직에서 Microsoft 솔루션을 효과적으로 활용하여 보안을 강화할 수 있도록 지원함.</li> <li>· 정보보안과 규정 준수에 관한 최신 트렌드와 기술을 이해하고 적용할 수 있게 함</li> <li>· 본 교육 과정을 통해 참가자들은 Microsoft와 함께하는 정보보안의 세계를 깊게 탐색하게 될 것입니다.</li> </ul>
비고 (혜택/유의사항)	<p>Microsoft 정보 보안 국제인증자격증(소비자가 110,000원)  “Microsoft Security, Compliance, and Identity Fundamentals(SC-900)” 응시 지원  -교육 마지막날 또는 교육이 있는 주말에 시험 진행-</p>

<p style="text-align: center;"><b>혁신융합대학</b>  <b>기업-학생제안 비교과 프로그램 강의 계획서</b></p>				
프로그램 명	<p style="text-align: center;">Google 애널리틱스 활용 데이터 분석 교육과정  + 국제인증자격증 취득</p>			
신청 가능인원	45			
대면여부	<input type="checkbox"/> 대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input type="checkbox"/> 대면+비대면			
프로그램 수준	<input checked="" type="checkbox"/> 초급 (비전공) <input type="checkbox"/> 중급 (전공학과 2,3학년 수준) <input type="checkbox"/> 고급 (전공학과 3,4학년 수준)		수업플랫폼	온라인(MEET)
			자격증 연계 여부 및 자격증 명칭	Google Analytics Certification
커리큘럼 구성(%)	이론	실습	기타	계(%)
	50	30	20	100
일정	1월 15일(수)~1월 17일(금) 10시~16시 *상황에 따라 변경될 수 있습니다.			
주요내용 및 프로그램 특징	<p><b>1. 강의 소개</b>  이 교육과정은 Google 애널리틱스(GA)의 기초를 학습하고, 디지털 마케팅과 데이터 분석에 필수적인 도구를 효과적으로 활용하는 방법을 가르칩니다.  첫 번째 단원에서는 Google 애널리틱스의 기본 설정과 필터 설정 방법을 다루며,  두 번째 단원에서는 GA 인터페이스의 탐색과 보고서의 이해에 초점을 맞춥니다.  세 번째 단원은 다양한 기본 보고서의 분석을 다루며,  마지막 단원에서는 캠페인 추적과 목표 설정을 통해 실제 마케팅 성과를 측정하는 방법을 배웁니다.  강의는 이론뿐만 아니라 실습과 데모를 통해 구체적인 사용 방법을 숙지하게 하여 직접적인 경험을 제공합니다.</p> <p><b>2. 총 소요시간 : 3일 15시간 (3day)</b></p> <p><b>3. 효율적인 강의 수강을 위하여 사전에 알아두면 좋은 내용</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 디지털 마케팅의 기초: 웹사이트 트래픽과 사용자 행동을 이해하는 기본적인 디지털 마케팅 지식이 있으면 도움이 됩니다.</li> <li>· 기본적인 웹 개발 지식: HTML과 JavaScript의 기본적인 이해가</li> </ul>			

	<p>있으면 Google 애널리틱스의 추적 코드 구현을 쉽게 따라갈 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 데이터 분석 기초: 데이터를 해석하고 결정을 내리는 데 필요한 기본적인 데이터 분석 지식이 필요합니다.</li> </ul> <p><b>4. 기술</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 웹 분석: Google 애널리틱스를 사용하여 웹사이트 데이터를 수집하고 분석하는 방법을 배웁니다.</li> <li>· 보고서 작성: 다양한 보고서를 생성하고 해석하는 방법을 학습합니다.</li> </ul> <p><b>5. 학습 목표 :</b> 이 강의에 참여함으로써 다음을 수행할 수 있게 됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· Google 애널리틱스의 기본 이해: GA의 주요 기능과 설정 방법을 숙지합니다.</li> <li>· 데이터 추적 및 분석: 웹사이트 방문자의 행동을 추적하고 분석하는 방법을 배웁니다.</li> <li>· 보고서 생성 및 해석: GA의 보고서를 생성하고 해석하여 비즈니스 결정에 활용하는 방법을 습득합니다.</li> <li>· 캠페인 효율 측정: 맞춤형 캠페인을 측정하고 효율적으로 관리하는 방법을 배웁니다.</li> </ul>
비고 (혜택/유의사항)	Google 애널리틱스 국제인증자격증 준비 및 응시

혁신융합대학 기업-학생제안 비교과 프로그램 강의 계획서				
프로그램 명	Adobe 1인 미디어 교육과정(포토샵) + 국제인증자격증 취득			
신청 가능인원	45			
대면여부	<input type="checkbox"/> 대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input type="checkbox"/> 대면+비대면			
프로그램 수준	<input checked="" type="checkbox"/> 초급 (비전공)	수업플랫폼		온라인(Teams)
	<input type="checkbox"/> 중급 (전공학과 2,3학년 수준) <input type="checkbox"/> 고급 (전공학과 3,4학년 수준)	자격증 연계 여부 및 자격증 명칭		Adobe Pro (포토샵)
커리큘럼 구성(%)	이론	실습	기타	계(%)
	30	50	20	100
일정	1월 8일(수)~10일(금) 10시~17시 *상황에 따라 변경될 수 있습니다.			
주요내용 및 프로그램 특징	<p><b>1. 강의 소개</b></p> <p>개인 창작자, 프리랜서, 소규모 사업가들이 디지털 이미지 처리 및 그래픽 디자인의 강력한 도구인 Adobe Photoshop을 활용하여 자신의 브랜드나 비즈니스를 더욱 향상시키는 데 도움을 주는 과정입니다.</p> <p>이 과정의 첫 부분에서는 Photoshop의 기본적인 사용 방법을 배우게 됩니다. 이는 인터페이스 탐색, 기본 도구 사용, 작업 공간 조정 등의 주제를 포함합니다. 참가자들은 여러 실습을 통해 이러한 기본 기능들을 직접 경험하게 됩니다.</p> <p>다음으로, 참가자들은 이미지 편집 및 조정, 레이어 작업, 마스크 및 선택 도구 사용 등 Photoshop의 핵심 기능에 대해 배우게 됩니다. 이러한 기능들은 이미지의 색상, 밝기, 명도를 수정하거나 복잡한 그래픽을 만드는 데 필수적입니다.</p> <p>과정의 마지막 부분에서는 참가자들이 포토샵을 활용하여 자신의 브랜드 또는 사업에 맞는 디자인을 만드는 방법을 배우게 됩니다. 이는 로고 디자인, 소셜 미디어 이미지 제작, 웹사이트 그래픽 제작 등의 주제를 포함합니다.</p> <p>“Adobe 1인 미디어 교육과정(포토샵)”은 참가자들이 포토샵의 강력한 기능을 이해하고 활용하는 능력을 기르는 데 중점을 두고 있습니다. 이를 통해 참가자들은 자신의 브랜드 또는 사업을 더욱 향상시키는 데 필요한 디지털 이미지 처리 및 그래픽 디자인 기술을 습득할 수 있습니다.</p>			

	<p>2. 총 소요시간 : 3일 18시간 (3day)</p> <p>3. 효율적인 강의 수강을 위하여 사전에 알아두면 좋은 내용</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 디지털 이미지의 기본: 디지털 이미지의 해상도, 색상 모델(RGB, CMYK 등), 파일 형식(JPG, PNG, TIFF 등)에 대한 이해</li> </ul> <p>4. 기술 : 포토샵(이미지 편집)</p> <p>5. 학습 목표 : 이 강의에 참여함으로써 다음을 수행할 수 있게 됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 포토샵 화면구성 살펴보기</li> <li>· 기본적인 이미지 관리</li> <li>· 기본/고급 선택 작업</li> <li>· 문자 작업</li> <li>· 페인팅 &amp; 리터칭 작업</li> <li>· 이미지 색 보정 작업</li> <li>· 레이어, 마스크 작업</li> <li>· 필터 작업 &amp; 고급 개체</li> </ul>
<p>비고 (혜택/유의사항)</p>	<p>Adobe 국제인증자격증(소비자가 88,000원)  “Adobe Certified Professional(Photoshop)” 응시 지원  -교육 마지막날 또는 교육이 있는 주말에 시험 진행-</p>

혁신융합대학 기업-학생제안 비교과 프로그램 강의 계획서				
프로그램 명	Adobe 1인 미디어 교육과정(프리미어) + 국제인증자격증 취득			
신청 가능인원	45			
대면여부	<input type="checkbox"/> 대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input type="checkbox"/> 대면+비대면			
프로그램 수준	<input checked="" type="checkbox"/> 초급 (비전공)	수업플랫폼		온라인(Teams)
	<input type="checkbox"/> 중급 (전공학과 2,3학년 수준) <input type="checkbox"/> 고급 (전공학과 3,4학년 수준)	자격증 연계 여부 및 자격증 명칭		Adobe Pro (프리미어)
커리큘럼 구성(%)	이론	실습	기타	계(%)
	30	50	20	100
일정	1월 15일(수)~17일(금) 10시~17시 *상황에 따라 변경될 수 있습니다.			
주요내용 및 프로그램 특징	<p><b>1. 강의 소개</b> 이 교육과정은 Adobe Premiere를 활용한 전문적인 비디오 편집 기술을 배우고자 하는 1인 미디어 창작자를 위해 설계되었습니다. 프로그램의 기본 인터페이스부터 시작하여, 프로젝트 설정, 장면 편집, 오디오 조절, 타이틀 디자인, 그리고 고급 편집 기술에 이르기까지 다양한 단계를 체계적으로 학습합니다.</p> <p><b>2. 총 소요시간 : 3일 18시간 (3day)</b></p> <p><b>3. 효율적인 강의 수강을 위하여 사전에 알아두면 좋은 내용</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 비디오 편집 기초: 비디오와 오디오 파일 형식의 이해, 기본적인 비디오 편집 용어와 기술에 대한 지식이 필요합니다.</li> <li>· 컴퓨터 하드웨어 지식: Adobe Premiere는 고성능을 요구하는 소프트웨어이므로, 컴퓨터의 하드웨어 사양(예: CPU, GPU, RAM)에 대한 기본적인 이해가 필요합니다.</li> <li>· 디지털 미디어 파일 관리: 대량의 비디오 및 오디오 파일을 효율적으로 관리하는 방법을 알고 있어야 합니다.</li> </ul> <p><b>4. 기술 : 프리미어(비디오 편집)</b></p> <p><b>5. 학습 목표 : 이 강의에 참여함으로써 다음을 수행할 수 있게 됩니다.</b></p>			

	<ul style="list-style-type: none"> <li>· Premiere 인터페이스 숙지: Adobe Premiere의 다양한 작업 환경과 패널을 효과적으로 활용할 수 있습니다.</li> <li>· 프로젝트 효율적 구성: 새로운 프로젝트와 시퀀스를 만들고 관리하는 방법을 배웁니다.</li> <li>· 전문적인 편집 기술 습득: 비디오와 오디오를 전문적으로 편집하고, 타이틀과 전환 효과를 적용하는 기술을 습득합니다.</li> </ul>
<p style="text-align: center;">비고 (혜택/유의사항)</p>	<p>Adobe 국제인증자격증(소비자가 88,000원)  “Adobe Certified Professional(Premiere)” 응시 지원  -교육 마지막날 또는 교육이 있는 주말에 시험 진행-</p>

<p style="text-align: center;"><b>혁신융합대학</b> <b>기업-학생제안 비교과 프로그램 강의 계획서</b></p>				
프로그램 명	Autodesk 3D 프린팅 모델링 Fusion360 교육과정 + 국제인증자격증 취득			
신청 가능인원	45			
대면여부	<input type="checkbox"/> 대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input type="checkbox"/> 대면+비대면			
프로그램 수준	<input checked="" type="checkbox"/> 초급 (비전공)	수업플랫폼		온라인(Teams)
	<input type="checkbox"/> 중급 (전공학과 2,3학년 수준) <input type="checkbox"/> 고급 (전공학과 3,4학년 수준)	자격증 연계 여부 및 자격증 명칭		ACU Fusion360
커리큘럼 구성(%)	이론	실습	기타	계(%)
	30	50	20	100
일정	1월 22일(수)~24일(금) 10시~17시 *상황에 따라 변경될 수 있습니다.			
주요내용 및 프로그램 특징	<p><b>1. 강의 소개</b></p> <p>이 교육과정은 3D 프린팅 및 모델링을 목표로 하는 학습자를 위해 제작되었습니다. 참가자들은 Autodesk Fusion 360을 사용하여 3D 모델을 디자인하고, 이를 3D 프린팅으로 구현하는 방법을 배우게 됩니다.</p> <p>이 과정의 첫 부분에서는 Fusion 360의 기본 사용법을 익히고, 인터페이스 탐색 및 기초적인 모델링 작업을 수행해 보게 됩니다. 이어지는 단계에서는 Fusion 360의 다양한 모델링 툴을 사용하여 자신만의 모델을 제작하는 방법을 배우고, 이를 실제 3D 프린터로 출력하는 방법을 학습합니다.</p> <p>마지막으로, 참가자들은 3D 프린팅을 위한 최적화 작업과 모델의 구조적 분석 방법을 배우며, 최종 작품을 완성해 볼 수 있습니다. 이 교육과정을 통해 참가자들은 자신만의 창조적 아이디어를 현실로 구현하는 데 필요한 기술을 배울 수 있습니다.</p> <p><b>2. 총 소요시간 : 3일 18시간 (3day)</b></p> <p><b>3. 효율적인 강의 수강을 위하여 사전에 알아두면 좋은 내용</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 3D 디자인에 대한 기초 이해</li> <li>· 디지털 모델링 및 CAD 도구에 대한 관심</li> <li>· 3D 프린팅 및 제조 기술에 대한 관심</li> </ul>			

	<p>4. 기술 : Autodesk Fusion 360</p> <p>5. 학습 목표 : 이 강의에 참여함으로써 다음을 수행할 수 있게 됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· Fusion 360의 주요 기능 및 도구 사용법 익히기</li> <li>· 간단한 3D 모델링과 구조 설계 작업 수행</li> <li>· 3D 프린팅을 위한 모델 최적화 및 출력 준비</li> <li>· 모델링 프로젝트 완성을 통한 실무적 경험 쌓기</li> </ul>
<p>비고 (혜택/유의사항)</p>	<p>Autodesk 국제인증자격증(소비가 99,000원)  “Autodesk Certified User(Fusion360)” 응시 지원  -교육 마지막날 또는 교육이 있는 주말에 시험 진행-</p>

<p style="text-align: center;"><b>혁신융합대학</b>  <b>기업-학생제안 비교과 프로그램 강의 계획서</b></p>				
프로그램 명	Unity 게임 만들기 아티스트 과정 + 국제인증자격증 취득			
신청 가능인원	45			
대면여부	<input type="checkbox"/> 대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input type="checkbox"/> 대면+비대면			
프로그램 수준	<input checked="" type="checkbox"/> 초급 (비전공)	수업플랫폼		온라인(Teams)
	<input type="checkbox"/> 중급 (전공학과 2,3학년 수준) <input type="checkbox"/> 고급 (전공학과 3,4학년 수준)	자격증 연계 여부 및 자격증 명칭		Unity (Artist)
커리큘럼 구성(%)	이론	실습	기타	계(%)
	30	50	20	100
일정	1월 18일(토)~19일(일) 9시~17시 *상황에 따라 변경될 수 있습니다.			
주요내용 및 프로그램 특징	<p><b>1. 강의 소개</b></p> <p>이 교육과정은 게임 개발을 목표로 하는 아티스트를 위해 제작되었습니다. 참가자들이 Unity 게임 엔진을 사용하여 2D 및 3D 게임의 아트 워크를 만들고, 효과적으로 구현하는 방법을 배우게 합니다.</p> <p>이 과정의 첫 부분에서는 Unity 게임 엔진의 기본적인 사용 방법을 소개합니다. 참가자들은 Unity의 인터페이스를 탐색하고, 간단한 게임 오브젝트를 만들어 볼 수 있습니다. 또한, 이 과정에서 기본적인 게임 디자인 원칙에 대해서도 배우게 됩니다.</p> <p>다음 단계에서는 참가자들이 Unity의 3D 및 2D 아트 툴을 사용하여 자신의 게임 아트를 만드는 방법을 배웁니다. 이는 모델링, 텍스처링, 라이팅, 애니메이션 등의 주제를 포함합니다. 참가자들은 이러한 기술들을 사용하여 자신만의 게임 캐릭터와 환경을 만드는 실습을 진행합니다.</p> <p>마지막으로, 참가자들은 그들이 만든 아트 워크를 Unity 게임 엔진에 구현하는 방법을 배웁니다. 이 과정에서는 캐릭터 및 환경의 구현, 애니메이션 및 사운드의 통합, 그리고 유저 인터페이스 디자인 등의 주제를 다룹니다.</p> <p>“Unity 게임 만들기 아티스트 과정“은 참가자들이 게임 아트 워크의 제작과 구현에 필요한 기본적인 기술을 배울 수 있게 해주며, 이를 통해 참가자들은 자신만의 독특한 게임을 만들어볼 수 있습니다. 이 과정은 아티스트들이 기술적인 장벽 없이 자신의</p>			

	<p>창조적인 아이디어를 게임으로 구현하는 데 필요한 기술적 기반을 제공합니다.</p> <p>2. 총 소요시간 : 2일 14시간 (2day)</p> <p>3. 효율적인 강의 수강을 위하여 사전에 알아두면 좋은 내용</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· VR/AR, Game 개발에 대한 열정</li> </ul> <p>4. 기술 : Unity</p> <p>5. 학습 목표 : 이 강의에 참여함으로써 다음을 수행할 수 있게 됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 활용 예제를 통한 Unity의 비전 소개</li> <li>· Unity Hub 사용법 익히기</li> <li>· Microgame을 통한 Unity 기초 학습하기</li> <li>· Asset Management</li> <li>· Scene Content Design</li> <li>· Lighting, Cameras, and Materials Implementation</li> </ul>
<p>비고 (혜택/유의사항)</p>	<p>Unity 국제인증자격증(소비자가 150,000원)  “Unity Certified User(Artist)” 응시 지원  -교육 마지막날 또는 교육이 있는 주말에 시험 진행-</p>

<div style="text-align: center;"> <b>혁신융합대학</b>  <b>기업-학생제안 비교과 프로그램 강의 계획서</b> </div>				
프로그램 명	Unity 프로그래머 과정 + 국제인증자격증 취득			
신청 가능인원	45			
대면여부	<input type="checkbox"/> 대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input type="checkbox"/> 대면+비대면			
프로그램 수준	<input checked="" type="checkbox"/> 초급 (비전공)	수업플랫폼		온라인(Teams)
	<input type="checkbox"/> 중급 (전공학과 2,3학년 수준) <input type="checkbox"/> 고급 (전공학과 3,4학년 수준)	자격증 연계 여부 및 자격증 명칭		Unity (Artist)
커리큘럼 구성(%)	이론	실습	기타	계(%)
	30	50	20	100
일정	1월 25일(토)~26일(일) 9시~17시 *상황에 따라 변경될 수 있습니다.			
주요내용 및 프로그램 특징	<p><b>1. 강의 소개</b>            이 교육과정은 Unity를 사용하여 게임 및 다양한 인터랙티브 콘텐츠를 개발하려는 프로그래머를 위한 과정입니다. 참가자들은 Unity 환경에서 C# 프로그래밍을 배우며, 게임 개발과 AR/VR 경험을 구축하는 데 필요한 기초적 기술을 습득하게 됩니다. 이 과정은 Unity 소프트웨어 내에서의 프로그래밍을 통해 디버깅, 문제 해결, API 해석 및 코드 생성 등 핵심적인 프로그래밍 능력을 키우는 것을 목표로 합니다. 참가자들은 실제 게임 메커니즘을 구현하고, Unity의 인터페이스를 탐색하며, 게임 오브젝트를 생성하고 조작하는 방법을 실습합니다. 최종적으로, UCU 프로그래머 자격증을 취득하기 위한 대비 교육을 통해 참가자들은 실무와 자격증 시험에 필요한 실력을 갖출 수 있습니다.</p> <p><b>2. 총 소요시간 : 2일 14시간 (2day)</b></p> <p><b>3. 효율적인 강의 수강을 위하여 사전에 알아두면 좋은 내용</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 기초적인 프로그래밍 지식 (C# 경험이 있다면 도움이 됩니다)</li> <li>· 게임 개발 및 AR/VR에 대한 관심</li> <li>· Unity 사용 경험이 있으면 더욱 효과적</li> </ul> <p><b>4. 기술 : Unity, C# 프로그래밍</b></p>			

	<p><b>5. 학습 목표 :</b> 이 강의에 참여함으로써 다음을 수행할 수 있게 됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· Unity IDE 탐색 및 주요 기능 이해</li> <li>· C# 프로그래밍을 통해 Unity에서의 게임 오브젝트 및 이벤트 구현</li> <li>· Unity API를 활용한 코드 생성 및 문제 해결</li> <li>· 기본적인 게임 메커니즘 개발: 이동, 충돌 감지, 애니메이션 등</li> <li>· 디버깅 및 코드 최적화 실습</li> </ul>
<p>비고 (혜택/유의사항)</p>	<p>Unity 국제인증자격증(소비자가 150,000원)  “Unity Certified User(Programmer)” 응시 지원  -교육 마지막날 또는 교육이 있는 주말에 시험 진행-</p>

<p style="text-align: center;"><b>혁신융합대학</b> <b>기업-학생제안 비교과 프로그램 강의 계획서</b></p>				
프로그램 명	국가공인 데이터분석 준전문가 자격증(ADsP) 과정			
신청 가능인원	45명			
대면여부	<input type="checkbox"/> 대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input type="checkbox"/> 대면+비대면			
프로그램 수준	<input type="checkbox"/> 초급 (비전공) <input checked="" type="checkbox"/> 중급 (전공학과 2,3학년 수준) <input type="checkbox"/> 고급 (전공학과 3,4학년 수준)	수업플랫폼	온라인(Zoom)	
		자격증 연계 여부 및 자격증 명칭	ADsP	
커리큘럼 구성(%)	이론	실습	기타	계(%)
	50	30	20	100
일정	1월 20일(월)~24일(금) 10시~17시 *상황에 따라 변경될 수 있습니다.			
주요내용 및 프로그램 특징	<p><b>1. 강의 소개</b></p> <p>“국가공인 데이터분석 준전문가 자격증(ADsP) 과정“은 데이터 분석의 기초를 이해하고 실제 데이터 문제를 해결하는 능력을 키우기 위해 설계되었습니다. 이 과정을 통해 참가자들은 ADsP 시험의 모든 주제 영역에 대해 심도있게 이해하고, 시험을 통과하기 위한 전략을 배울 수 있습니다.</p> <p>과정의 첫 부분에서는 데이터 분석의 기본 원칙과 기술에 대해 배웁니다. 이는 데이터의 유형과 특성, 데이터 분석의 프로세스, 그리고 데이터를 이해하고 가공하는 기본적인 도구와 기술을 포함합니다. 이를 통해 참가자들은 데이터 분석의 전반적인 프레임워크를 이해할 수 있습니다.</p> <p>다음으로, 참가자들은 다양한 데이터 분석 기법을 배웁니다. 이는 기술적인 통계 분석, 예측 분석, 클러스터 분석, 데이터 마이닝 등을 포함합니다. 이러한 기법들은 실제 데이터 문제를 해결하는데 필요한 고급 도구입니다.</p> <p>마지막 부분에서는 데이터 분석 결과를 효과적으로 전달하는 방법을 배우게 됩니다. 이는 데이터 시각화, 보고서 작성, 그리고 이해관계자에게 결과를 설명하는 방법 등을 포함합니다. 이를 통해 참가자들은 분석 결과를 실제 비즈니스 문제 해결에 적용하는 능력을 키울 수 있습니다.</p> <p>“국가공인 데이터분석 준전문가 자격증(ADsP) 과정“은 참가자들이 데이터 분석의 기초를 체계적으로 배우고, 이를 실제 문제에</p>			

	<p>적용하는 능력을 키울 수 있게 해줍니다. 이 과정을 통해 참가자들은 ADsP 자격증을 취득하는 것은 물론, 데이터 분석에 대한 실질적인 이해와 능력을 향상시킬 수 있습니다.</p> <p><b>2. 총 소요시간 : 5일 30시간 (5day)</b></p> <p><b>3. 효율적인 강의 수강을 위하여 사전에 알아두면 좋은 내용</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 기본적인 통계 지식</li> <li>· 엑셀 활용 능력</li> </ul> <p><b>4. 기술 : 데이터 분석</b></p> <p><b>5. 학습 목표 : 이 강의에 참여함으로써 다음을 수행할 수 있게 됩니다.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 데이터의 이해</li> <li>· 데이터 분석 기회</li> <li>· 데이터 분석</li> <li>· R프로그래밍</li> </ul>
<p>비고 (혜택/유의사항)</p>	<p>1. ADsP 자격검정 실전문제집 제공</p> <p>2. 국가공인 데이터분석 준전문가 자격증(소비자가 50,000원) “ADsP : Advanced Data Analytics Semi-Professional” 응시 지원</p>

<p style="text-align: center;"><b>혁신융합대학</b> <b>기업-학생제안 비교과 프로그램 강의 계획서</b></p>				
프로그램 명	국가공인 SQL 개발자 자격증(SQLD) 과정			
신청 가능인원	45			
대면여부	<input type="checkbox"/> 대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input type="checkbox"/> 대면+비대면			
프로그램 수준	<input type="checkbox"/> 초급 (비전공) <input checked="" type="checkbox"/> 중급 (전공학과 2,3학년 수준) <input type="checkbox"/> 고급 (전공학과 3,4학년 수준)	수업플랫폼	온라인(Zoom)	
		자격증 연계 여부 및 자격증 명칭	SQLD	
커리큘럼 구성(%)	이론	실습	기타	계(%)
	50	30	20	100
일정	1월 20일(월)~24일(금) 10시~17시 *상황에 따라 변경될 수 있습니다.			
주요내용 및 프로그램 특징	<p><b>1. 강의 소개</b></p> <p>최근 기업의 마케터들이 데이터 분석 업무를 직접 수행하거나 소비자의 성향을 파악하고 상품 매출성향을 분석 하는등 직접적으로 데이터베이스에 접근하고 데이터를 수집하는 일이 많아지고 있다.</p> <p>이렇듯 마케팅 분야에도 DT(Digital Transformation)의 트렌드를 겪고 있어 마케터들의 SQL 활용능력은 날로 중요해질 것으로 예상된다.</p> <p>국가공인 SQL개발자(SQLD)는 데이터베이스 모델링에 대한 지식을 바탕으로 데이터를 조작하고 정보를 추출하는데 있어서 정확하고 최적의 성능을 발휘하는 SQL을 작성할 수 있는 능력을 확인 한다. 본 과정은 비전공자/초심자 대상의 국가공인 “SQLD(SQL개발자)” 자격증 취득 교육과정으로 실무적 역량과 자격증 취득을 함께 병행하여 학습할 수 있다.</p> <p><b>2. 총 소요시간 : 5일 30시간 (5day)</b></p> <p><b>3. 효율적인 강의 수강을 위하여 사전에 알아두면 좋은 내용</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 데이터베이스의 기본 이해</li> <li>· 프로그래밍 기초 경험</li> </ul> <p><b>4. 기술 : 데이터 분석, SQL 활용</b></p>			

	<p><b>5. 학습 목표 :</b> 이 강의에 참여함으로써 다음을 수행할 수 있게 됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 데이터베이스 이해: 데이터베이스란 무엇인지 알고 이해 할수 있다.</li> <li>· 데이터모델의 이해 및 분석: 데이터모델과 SQL구문의 연관성을 위해 엔터티, 속성, 관계, 식별자, 정규화 등 데이터 모델의 기본 지식을 바탕으로 데이터 모델을 이해하고 분석데이터 분석: 다양한 통계기법 및 정형데이터 마이닝에 대한 이해를 할 수 있다.</li> <li>· SQL 이해 및 활용: SQL 문법, 옵티마이저, 인덱스의 기초 원리, 서브쿼리를 사용하는 작업을 이해한다.</li> </ul>
<p>비고 (혜택/유의사항)</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. SQL 자격검정 실전문제집 제공</li> <li>2. 국가공인 SQL 개발자 자격증(소비자가 50,000원) “SQL 개발자(SQLD*, SQL Developer)” 응시 지원</li> </ol>

<p style="text-align: center;"><b>혁신융합대학</b> <b>기업-학생제안 비교과 프로그램 강의 계획서</b></p>				
프로그램 명	입문자를 위한 프로그래머스 파이썬 코딩테스트 대비 과정+ 자격증 취득(PCCE)			
신청 가능인원	45			
대면여부	<input type="checkbox"/> 대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input type="checkbox"/> 대면+비대면			
프로그램 수준	<input type="checkbox"/> 초급 (비전공) <input checked="" type="checkbox"/> 중급 (전공학과 2,3학년 수준) <input type="checkbox"/> 고급 (전공학과 3,4학년 수준)	수업플랫폼	온라인(Zoom)	
		자격증 연계 여부 및 자격증 명칭	PCCE	
커리큘럼 구성(%)	이론	실습	기타	계(%)
	50	30	20	100
일정	1월 13일(월)~15일(수) 10시~16시 *상황에 따라 변경될 수 있습니다.			
주요내용 및 프로그램 특징	<p><b>1. 강의 소개</b></p> <p>이 교육과정은 소프트웨어 개발을 위한 중요한 스킬인 코딩과 파이썬에 초점을 맞춘 과정입니다. 이 과정은 참가자들이 코딩테스트를 위한 필수적인 알고리즘 지식을 익히고, 프로그래밍 언어 파이썬의 기본적인 이해를 바탕으로 PCCE 자격증을 취득할 수 있도록 돕습니다.</p> <p>첫 번째 파트에서는 파이썬의 기본 문법과 구조에 대해 배우게 됩니다. 변수, 조건문, 반복문, 함수, 데이터 타입과 같은 기본 개념을 소개하고 실습을 통해 이해를 높입니다. 이로써 참가자들은 파이썬을 활용한 프로그래밍 기초 능력을 향상시킬 수 있습니다.</p> <p>두 번째 파트에서는 코딩테스트에 자주 출제되는 알고리즘 문제에 대한 이해를 돕습니다. 정렬, 검색, 그래프, 동적 계획법 등의 알고리즘을 소개하고, 이를 활용한 문제 해결 전략을 배우게 됩니다. 이 과정은 참가자들이 코딩테스트를 성공적으로 수행하는데 필요한 능력을 갖출 수 있도록 설계되어 있습니다.</p> <p>마지막 파트에서는 PCCE 자격증을 취득하는 데 필요한 지식과 기술을 공부합니다. 파이썬을 활용한 실제 프로젝트 개발에 대한 지식을 확장하고, PCCE 시험에서 요구하는 주제에 대해 깊게 이해하게 됩니다.</p> <p>이 과정을 통해 참가자들은 코딩테스트 대비, 파이썬 프로그래밍,</p>			

	<p>그리고 PCCE 자격증 취득에 필요한 전반적인 능력을 향상시킬 수 있습니다. 이 과정은 코딩의 기본적인 지식을 갖추고자 하는 입문자들에게 이상적인 첫걸음이 될 것입니다.</p> <p><b>2. 총 소요시간 : 3일 15시간 (3day)</b></p> <p><b>3. 효율적인 강의 수강을 위하여 사전에 알아두면 좋은 내용</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 기본적인 컴퓨터 용어 이해</li> <li>· 컴퓨터와 소프트웨어에 대한 기본적인 지식</li> </ul> <p><b>4. 기술 : 파이썬</b></p> <p><b>5. 학습 목표 : 이 강의에 참여함으로써 다음을 수행할 수 있게 됩니다.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 파이썬과 친해지기</li> <li>· 함수/기본 라이브러리</li> <li>· 파이썬의 기본 자료 구조</li> <li>· Pycharm</li> </ul>
<p>비고 (혜택/유의사항)</p>	<p>코딩 자격증(소비자가 30,000원)  “Programmers Certified Coding Essential(PCCE)” 응시 지원  -교육 마지막날 시험 진행-</p>

<p style="text-align: center;"><b>혁신융합대학</b>  <b>기업-학생제안 비교과 프로그램 강의 계획서</b></p>				
프로그램 명	<p style="text-align: center;">NVIDIA Deep Learning Institute(DLI)  - Fundamentals of Deep Learning (딥 러닝의 기초)</p>			
신청 가능인원	40			
대면여부	<input type="checkbox"/> 대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input type="checkbox"/> 대면+비대면			
프로그램 수준	<input type="checkbox"/> 초급 (비전공)	수업플랫폼		온라인(Zoom)
	<input checked="" type="checkbox"/> 중급 (전공학과 2,3학년 수준)	자격증 연계 여부 및 자격증 명칭		NVIDIA DLI 인증서
커리큘럼 구성(%)	이론	실습	기타	계(%)
	40	40	20	100
일정	1월 23일(목) 10시~18시 *상황에 따라 변경될 수 있습니다.			
주요내용 및 프로그램 특징	<p>포춘지 선정 2017년 올해의 기업가, MIT Tech Review 선정 50대 스마트 기업, 자율주행 A.I, 비주얼, 음성 등 강화된 컴퓨팅 기술을 기반으로 인공지능 컴퓨팅 분야를 선도하는 NVIDIA(엔비디아)의 DLI Workshop</p> <p>AI 전문 인력 양성을 위한 딥 러닝, 가속화 컴퓨팅, 데이터 사이언스 분야의 핸드 온 교육을 제공하며, GPU 클라우드 서버 내 실습 환경이 구축되어 이론과 실습을 함께 학습할 수 있습니다. DLI 인증 강사는 까다로운 테스트를 통과한 해당 분야 전문가로 업계 최고의 기술 지식을 제공합니다.</p> <p><b>1. 강의 내용</b> : 딥 러닝이 컴퓨터 비전 및 자연어 처리 분야의 실습 예제를 어떻게 해결하는지 배웁니다. 고도로 정확한 결과를 얻기 위해 처음부터 도구와 요령을 익히며 딥 러닝 모델을 트레이닝 할 수 있으며, 무료로 이용 가능한 사전 훈련된 첨단 모델을 활용하여 시간을 절약하고 딥 러닝 애플리케이션을 빠르게 시작해 실행하는 방법을 학습합니다.</p> <p><b>2. 총 소요시간</b> : 1일 7시간 (1day)  · 6시간(수업) + 1시간(평가를 통한 인증서 취득)</p>			

	<p>3. 효율적인 강의 수강을 위하여 사전에 알아두면 좋은 내용 : 함수, 루프, 사전 및 어레이 등 Python의 기본 프로그래밍 개념 이해</p> <p>4. 기술 : Tensorflow, Keras, pandas, NumPy</p> <p>5. 평가 유형 : 기술 기반 코딩 평가를 실시하여 딥 러닝 모델을 높은 정확도로 트레이닝하는 학생의 능력을 평가합니다.</p> <p>6. 학습 목표 : 이 강의에 참여함으로써 다음을 수행할 수 있게 됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 딥 러닝 모델 트레이닝에 필요한 기본 기법과 도구 학습</li> <li>· 일반적인 딥 러닝 데이터 유형 및 모델 아키텍처에 대한 경험 쌓기</li> <li>· 모델 정확도 향상을 위한 데이터 확장을 통해 데이터 세트 강화</li> <li>· 모델 간 전이 학습을 활용하여 더 적은 데이터와 컴퓨팅 성능으로 효율적인 결과 달성</li> <li>· 첨단 딥 러닝 프레임 워크로 자체 프로젝트를 수행할 수 있는 자신감 획득</li> </ul>
<p>비고 (혜택/유의사항)</p>	<p><b>NVIDIA DLI 인증서 발급</b> : 교육 수료 후 마지막에 진행되는 평가를 성공적으로 완료한 참가자에게는 관련 분야에 대한 역량을 인정받고 전문적 커리어 성장을 지원하는 NVIDIA DLI 공식 인증서가 발급됩니다.</p>

<b>혁신융합대학</b> <b>기업-학생제안 비교과 프로그램 강의 계획서</b>				
프로그램 명	NVIDIA Deep Learning Institute(DLI) - Fundamentals of Accelerated Computing with CUDA C/C++ (CUDA C/C++를 활용한 가속 컴퓨팅의 기초)			
신청 가능인원	40			
대면여부	<input type="checkbox"/> 대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input type="checkbox"/> 대면+비대면			
프로그램 수준	<input type="checkbox"/> 초급 (비전공) <input checked="" type="checkbox"/> 중급 (전공학과 2,3학년 수준) <input type="checkbox"/> 고급 (전공학과 3,4학년 수준)	수업플랫폼	온라인(Zoom)	
		자격증 연계 여부 및 자격증 명칭	NVIDIA DLI 인증서	
커리큘럼 구성(%)	이론	실습	기타	계(%)
	40	40	20	100
일정	1월 22일(수) 10시~18시 *상황에 따라 변경될 수 있습니다.			
주요내용 및 프로그램 특징	<p>포춘지 선정 2017년 올해의 기업가, MIT Tech Review 선정 50대 스마트 기업, 자율주행 A.I, 비주얼, 음성 등 강화된 컴퓨팅 기술을 기반으로 인공지능 컴퓨팅 분야를 선도하는 NVIDIA(엔비디아)의 DLI Workshop</p> <p>AI 전문 인력 양성을 위한 딥 러닝, 가속화 컴퓨팅, 데이터 사이언스 분야의 핸즈 온 교육을 제공하며, GPU 클라우드 서버 내 실습 환경이 구축되어 이론과 실습을 함께 학습할 수 있습니다. DLI 인증 강사는 까다로운 테스트를 통과한 해당 분야 전문가로 업계 최고의 기술 지식을 제공합니다.</p> <p><b>1. 강의 내용 :</b> CUDA 기반의 초병렬 GPU에서 실행되도록 C/C++애플리케이션을 가속화하는 기본 도구와 기법을 설명합니다. 코드를 작성하고, CUDA를 사용하여 코드 병렬화를 구성하고, CPU와 GPU 가속기 간의 메모리 마이그레이션을 최적화하고, 새로운 작업에서 학습한 워크플로우를 구현함으로써 입자 시뮬레이터(완전하게 기능하지만 오직 CPU 전용)를 가속화하고 확연히 보이는 막대한 성능 향상을 달성하는 방법을 설명합니다. 강의를 마치면 새로운 GPU 가속 애플리케이션을 개발할 수 있도록 추가 리소스에 액세스할 수 있습니다.</p>			

	<p><b>2. 총 소요시간</b> : 1일 7시간 (1day)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 6시간(수업) + 1시간(평가를 통한 인증서 취득)</li> </ul> <p><b>3. 효율적인 강의 수강을 위하여 사전에 알아두면 좋은 내용</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 변수 유형, 루프, 조건문, 함수, 어레이 처리 등 기본 C++역량</li> <li>· CUDA 프로그래밍 사전 지식 필요 없음</li> </ul> <p><b>4. 기술</b> : nvprof, nvpp</p> <p><b>5. 학습 목표</b> : 이 강의에 참여함으로써 다음을 수행할 수 있게 됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· GPU 가속기로 실행할 코드 작성</li> <li>· CUDA를 사용하여 C/C++애플리케이션에서 데이터 및 명령어 수준 병렬 처리 제공 및 표현</li> <li>· CUDA 관리 메모리를 활용하고 비동기 프리패치를 사용하여 메모리 마이그레이션 최적화</li> <li>· 명령 줄과 시각적 프로파일러를 활용해 작업 안내</li> <li>· 명령어 수준 병렬 처리에 동시 스트림 활용</li> <li>· GPU가속 CUDA C/C++애플리케이션을 작성하거나 프로필 중심 접근 방법을 사용하여 기존의 CPU 전용 애플리케이션 리팩토링</li> </ul>
<p>비고 (혜택/유의사항)</p>	<p><b>NVIDIA DLI 인증서 발급</b> : 교육 수료 후 마지막에 진행되는 평가를 성공적으로 완료한 참가자에게는 관련 분야에 대한 역량을 인정받고 전문적 커리어 성장을 지원하는 NVIDIA DLI 공식 인증서가 발급됩니다.</p>